

STAGIAIRE EN VIRTUALITÉ AUGMENTÉE DURÉE DE 6 MOIS

Basé à Dijon (21) - 1 poste à pourvoir (F/H)

L'ESEO est une Grande École d'Ingénieurs Généralistes en Sciences et Technologies de l'Information et de la Communication basée à Angers, Paris, et Dijon. Créée en 1956, elle est reconnue d'utilité publique par l'État et labellisée EESPIG (Enseignement supérieur privé d'intérêt général). Nous recrutons pour notre site de Dijon un.e **stagiaire en fin d'étude en virtualité augmentée**.

Cadre du projet

Le projet de recherche **HIVE (Highly Immersive Virtual Environment)** propose d'étudier et de concevoir des outils permettant d'améliorer l'immersion des utilisateurs lors de sessions en réalité virtuelle. Pour renforcer cette immersion, différentes techniques sont exploitées dans la littérature scientifique, mais l'immersion est brisée dès qu'une dissonance a lieu. Au contraire, une stimulation inattendue mais cohérente peut créer un phénomène d'incarnation, ce moment où « j'y étais ». Pour déclencher ce phénomène, nous proposons d'exploiter le principe de la virtualité augmentée, c'est-à-dire de faire coexister des objets dans les mondes réel et virtuel pour que l'utilisateur puisse interagir physiquement avec eux.

Poste et missions

Votre mission ? Concevoir le système ANT (Actual Ntities Transfer) : un système de vision par ordinateur permettant de suivi d'objets du monde réel pour leur intégration dans le monde virtuel.

- **Vous effectuerez la bibliographie** : à partir de la littérature scientifique, vous sélectionnerez les méthodes les plus pertinentes pour mettre en place le suivi de différents objets du quotidien (chaises, tables, balles...).
- **Vous développerez les solutions sur Unity** : vous mettrez en place un projet Unity de réalité virtuelle, et vous testerez les différentes solutions de la littérature en les appliquant sur différents objets.
- **Vous concevrez un démonstrateur** : vous proposerez une expérience en réalité virtuelle qui exploite la solution retenue et met en évidence ses capacités à créer de l'immersion et de l'incarnation.
- **Vous conduirez des tests sur des volontaires** : vous rédigerez un protocole expérimental et vous le réaliserez pour prouver par l'expérience l'efficacité de votre méthode.

Vous contribuerez à la vie de l'École : participation à sa promotion, son développement...

Les atouts du poste ?

Vous rejoindrez une équipe **soudée et conviviale**, dans un bâtiment ultra-moderne situé au cœur du **campus universitaire de Dijon**. Vous aurez accès à la plateforme technologique du projet HIVE et serez en collaboration directe avec le porteur du projet.

Du télétravail est également possible, et vous aurez accès à d'autres avantages comme les tickets restaurant, le remboursement partiel de vos frais de transports en commun, etc...

Notre profil idéal

- ✓ Etudiant en Master 1 ou 2 dans un parcours Informatique ou Mathématiques ;
- ✓ Compétence en Informatique Graphique, en particulier en Géométrie et en Vision par Ordinateur ;
- ✓ Connaissance en Unity (ou autre Game Engine) ;
- ✓ Une appétence pour la recherche serait un plus.

Ce poste est un stage, à pourvoir à partir de février pendant 6 mois.
Gratification légale (15% du plafond de la Sécurité Sociale).

Les candidatures (CV et lettre de motivation) sont à adresser par courriel à : service.rh@eseo.fr en indiquant la référence [Stage Virtualité Augmentée].